

PM-665 SPOT REMOVER

Rimuove le macchie dalle superfici

PM-665 SPOT REMOVER Prodotto indicato per rimuovere le macchie dalle pareti, dal pavimento e dalla scaletta della piscina. Adatto a tutti i tipi di superficie: piastrelle, liner e poliestere. Scioglie i metalli (rame, ferro, nickel, etc.). Molto efficace per eliminare le macchie giallo brunastre dal liner. Non danneggia le scalette, luci, corrimano e altri elementi in acciaio inossidabile. Viene raccomandato l'uso combinato con PM-615 ION MAGNETIC o PM-655 COPPER OUT.



ISTRUZIONI E DOSI DI IMPIEGO:

- Il livello di cloro deve essere inferiore a 0,5 ppm. Se si stanno usando pastiglie di cloro, rimuoverle e disconnettere i sistemi di dosaggio automatico.
- Il pH deve essere bilanciato, preferibilmente a 7.0.
- **Per le macchie intorno alla piscina:** aggiungere 20 g/ m³ di PM-665 SPOT REMOVER spargendo il prodotto su tutta la superficie e accendere il filtro.
- **Per le macchie localizzate:** aggiungere 12 g/m³ di PM-665 SPOT REMOVER sulle macchie. Lasciar agire il prodotto per 10 minuti e dopo accendere il filtro.
- Dopo 3 – 4 ore, aggiungere 15 mL/m³ di PM-615 ION MAGNETIC.
- Dopo 24 ore, aggiustare il pH se necessario, portandolo a 7.2. Aggiustare l'alcalinità.
- Controllare il livello di sanitizzante per evitare danni alle superfici.

CARATTERISTICHE CHIMICO FISICHE:

- Aspetto e colore: solido bianco in granuli
- Odore: senza odori
- pH: 1 – 2 (sol. 1%)

INDICAZIONI DI PERICOLO E CONSIGLI DI PRUDENZA:

- Nocivo se ingerito.
- Provoca gravi lesioni oculari.
- Può irritare le vie respiratorie.
- Tenere fuori dalla portata dei bambini.
- Indossare guanti protettivi e proteggere gli occhi/il viso.
- **IN CASO DI CONTATTO CON GLI OCCHI:** sciacquare accuratamente per parecchi minuti. Togliere le eventuali lenti a contatto se è agevole farlo. Continuare a sciacquare.
- Contattare un Centro Antiveleni in caso di malessere.
- Smaltire il prodotto/recipiente in conformità alla regolamentazione.

PRESENTAZIONE:

Barattolo/secchiello da 0.5, 1.1 e 5 Kg.